



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT 3 KINGDOMS BATTLE OF RED CLIFFS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en cilindros contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda.



5 - 200
4 - 100
3 - 30
2 - 3



5 - 125
4 - 60
3 - 20
2 - 3



5 - 100
4 - 50
3 - 15
2 - 3



5 - 60
4 - 30
3 - 10



5 - 60
4 - 30
3 - 10




5 - 60
4 - 30
3 - 10

RONDA DE JUEGOS GRATIS BATALLA DE LOS ACANTILADOS ROJOS

Al comienzo de la RONDA DE JUEGOS GRATIS elija 1 de las 3 opciones:

VANIDAD -  se convierte en wild en los tambores 2, 3, 4 y 5; 20 juegos gratis

INTRIGA -  y  se convierten en wild en los tambores 2, 3, 4 y 5; 10 juegos gratis

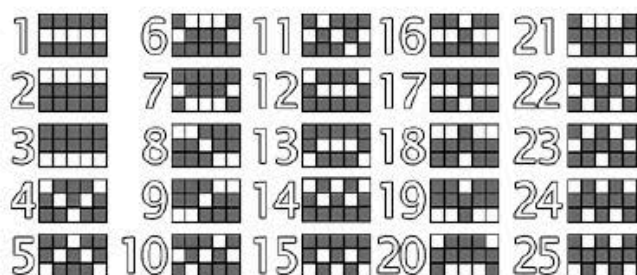
GUERRA TOTAL - ,  y  se convierte en wild en los tambores 2, 3, 4 y 5; 5 juego gratis

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Se pueden ganar más juegos gratis durante la ronda, cuando aparezca  en los tambores 1, 3 y 5



Será premiado con el mismo número de juegos gratis y la misma opción que eligió al comienzo de la ronda.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.
Las ganancias bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.
Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas




Los botones **ESPACIO** e **INTRO** del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
El RTP teórico de este juego es del 96.5 %
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón **JUGAR** para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL


 abre el menú de **CONFIGURACIÓN** que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas **CRÉDITO** y **APUESTA** muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de monedas y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de juego automático.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los tambores de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego



PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en monedas como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDA para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar el Autoplay.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función Autoplay se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función Autoplay se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función Autoplay

